

# Partie 2 : Formation sur la reconnaissance

## Table des matières

Comment fonctionne le système de reconnaissance ? .....	1
Exercez-vous ! .....	3
Noter un nourrissage sur tout le rucher .....	3
Créer une nouvelle colonie .....	4
Faire une visite de printemps sur une colonie 1 .....	5
Faire un traitement varroa .....	6
Passer la colonie 1 d'une ruchette en ruche : .....	8
Exercez-vous avec différents mots-clés. ....	8
Les erreurs souvent commises au début de l'utilisation : .....	9
La liste des mots clés reconnus à aujourd'hui : exercez-vous ! .....	11
Des difficultés ? .....	12

## Comment fonctionne le système de reconnaissance ?

Le fonctionnement du système repose sur l'utilisation de mots-clés. Le principe est que vous allez naviguer dans la visite en utilisant des mots-clés qui vous placent dans un contexte (dans une structure arborescente). **Lorsque vous prononcez un mot-clé, vous êtes placé dans son CONTEXTE** et vous pouvez ensuite utiliser d'autres mots-clés présents dans ce contexte.

Après avoir prononcé un mot-clé, il est important d'attendre la réponse du moteur avant de continuer à énoncer d'autres mots-clés.

Exemple :

- Je suis sur un RUCHER  $\Rightarrow$  Je vais pouvoir utiliser les mots-clés du CONTEXTE RUCHER.
- Je suis sur une RUCHE  $\Rightarrow$  Je vais pouvoir utiliser les mots-clés du CONTEXTE RUCHE.
- Je suis sur un NOURRISSEMENT  $\Rightarrow$  Je vais pouvoir utiliser les mots-clés du CONTEXTE NOURRISSEMENT (exemples : Sirop 50, Sirop 30, Candi, etc.)
- Je suis sur un TRAITEMENT VARROA  $\Rightarrow$  Je vais pouvoir utiliser les mots-clés du CONTEXTE TRAITEMENT VARROA (exemples : Acide Oxalique, Apivar, Dégouttement, etc.)

Certains mots-clés fonctionnent partout, quel que soit le CONTEXTE : ce sont les mots clés de navigation :

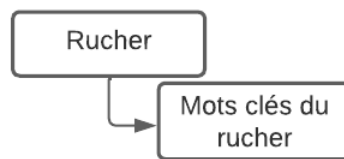
- PAUSE : pour que le moteur arrête d'écouter ce que vous dites et ainsi moins consommer de batterie.
- REPRISE : pour que le moteur écoute à nouveau le mot-clé à reconnaître.

- RETOUR : permet de sortir du CONTEXTE.  
Par exemple : pour sortir du contexte de la ruche qui a été visitée. Le retour vous replace sur le contexte du rucher : Vous pouvez ensuite vous placer sur une autre ruche.
- POSITION : pour savoir dans quel CONTEXTE vous êtes.

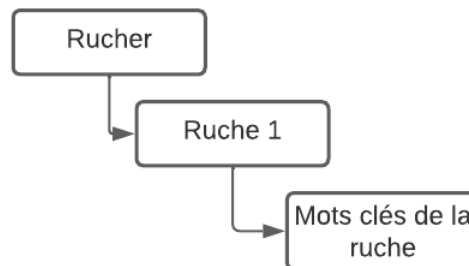
Illustrons cela à travers un schéma :



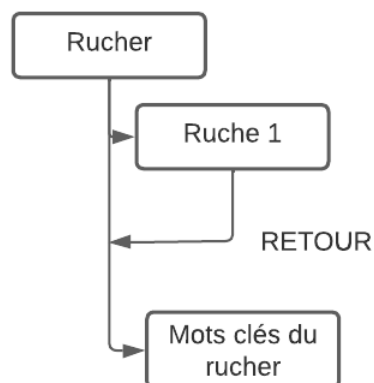
J'arrive sur un rucher , j'allume la reconnaissance.  
j'ai tous les mots clés du rucher accessible



Je dis RUCHE, le moteur me dit indentifiant , je dis 1.  
Je suis sur la ruche 1



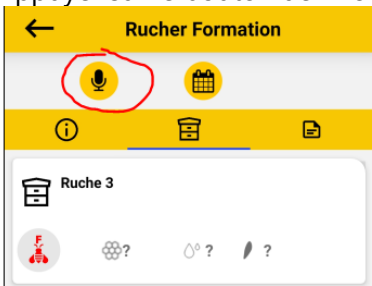
J'ai fini la visite je dis RETOUR, je reviens sur le rucher.



## Exercez-vous !

Nous allons illustrer cela en effectuant un exercice avec vous.

### Noter un nourrissage sur tout le rucher

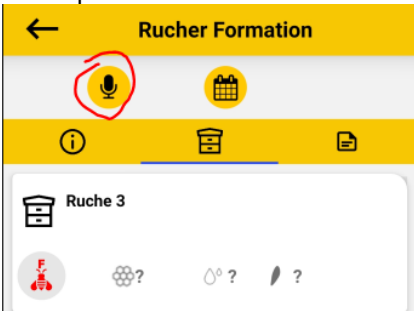


<p>Physiquement : Lorsque vous arrivez sur votre rucher, vous devez ouvrir l'application ApiMoov et allumer la reconnaissance.</p>	<p>Pour cela, après l'ouverture de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cliquer sur le rucher que vous allez visiter</li> <li>- Appuyer sur le bouton de micro pour allumer la reconnaissance.</li> </ul>  <p>⇒ Vous êtes sur le rucher : les mots-clés à utiliser sont ceux du contexte rucher.</p>																		
	<p>Les mots-clés du contexte rucher sont les suivants :</p> <table border="1" data-bbox="766 952 1220 1321"> <thead> <tr> <th colspan="2">Commandes disponibles</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>nouvelle colonie</i></td><td><i>ruche</i></td> </tr> <tr> <td><i>controle ponte</i></td><td><i>ponte</i></td> </tr> <tr> <td><i>ajout cire</i></td><td><i>supprimer cire</i></td> </tr> <tr> <td><i>ajout bati</i></td><td><i>supprimer bati</i></td> </tr> <tr> <td><i>ajout hausse</i></td><td><i>supprimer hausse</i></td> </tr> <tr> <td><i>nourriture</i></td><td><i>nourrissement</i></td> </tr> <tr> <td><i>recolte</i></td><td><i>veut essaimer</i></td> </tr> <tr> <td><i>traitement varroa</i></td><td></td> </tr> </tbody> </table>	Commandes disponibles		<i>nouvelle colonie</i>	<i>ruche</i>	<i>controle ponte</i>	<i>ponte</i>	<i>ajout cire</i>	<i>supprimer cire</i>	<i>ajout bati</i>	<i>supprimer bati</i>	<i>ajout hausse</i>	<i>supprimer hausse</i>	<i>nourriture</i>	<i>nourrissement</i>	<i>recolte</i>	<i>veut essaimer</i>	<i>traitement varroa</i>	
Commandes disponibles																			
<i>nouvelle colonie</i>	<i>ruche</i>																		
<i>controle ponte</i>	<i>ponte</i>																		
<i>ajout cire</i>	<i>supprimer cire</i>																		
<i>ajout bati</i>	<i>supprimer bati</i>																		
<i>ajout hausse</i>	<i>supprimer hausse</i>																		
<i>nourriture</i>	<i>nourrissement</i>																		
<i>recolte</i>	<i>veut essaimer</i>																		
<i>traitement varroa</i>																			
<p>Vous dites « PAUSE »</p>	<p>Le moteur se met en pause.</p>																		
<p>Vous vous habillez et décidez de faire un nourrissage sur l'ensemble des colonies.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Imaginons que vous ne savez plus dans quel contexte est le moteur... Prononcez « REPRISE » ⇒ le moteur répondra « reprise de la reconnaissance ».</li> <li>2. Après la réponse du moteur, dites « POSITION » ⇒ Le moteur vous indiquera « SUR RUCHER » (contexte en cours).</li> <li>3. Consultation des mots-clés : Si vous ne savez plus quels sont les mots-clés à utiliser, consultez l'écran présentant les mots-clés du contexte en cours.</li> <li>4. Prononcez « NOURRISSEMENT » ⇒ Le moteur demandera : « Nourrissement, quelle méthode ? » Le contexte change : les mots-clés utilisables dans le contexte du nourrissage apparaissent à l'écran. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dites, par exemple, « Sirop 50 » ⇒ Le moteur vous demandera « Quantité ? »</li> <li>- Indiquer la quantité, par exemple, « 2 » (ne mentionnez pas l'unité). ⇒ Le moteur répondra alors « SUR RUCHER » car l'enregistrement</li> </ul> </li> </ol>																		

du nourrissage est terminé.

5. Pour mettre la reconnaissance en pause, dites « PAUSE »

⇒ Vous avez ainsi enregistré votre nourrissage sur le rucher.

### Ecrans correspondants :

<p>Bouton pour lancer la reconnaissance</p> 	<p>Boutons Pause et Stop reconnaissance</p> 	<p>Boutons Reprise et Stop reconnaissance</p> 
---	--	---

<p>Affichage des mots-clés du contexte</p> 	<p>Cliquer sur la flèche à gauche pour faire réapparaître les mots clés.</p> 
--	---

## Créer une nouvelle colonie

<p>Vous souhaitez créer une nouvelle colonie sur votre rucher.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dites « Reprise »</li> <li>2. Prononcez « Nouvelle ruche » (ou « Nouvelle colonie »). ⇒ Le moteur demandera « Numéro ruche ? »</li> <li>3. Dites, par exemple, « 1 » ⇒ Le moteur confirmera et indiquera « SUR RUCHE » . Il est désormais placé dans le contexte de la ruche.</li> <li>4. Dites « Pause »</li> <li>5. Sur l'interface, vous pouvez voir le CONTEXTE ruche avec les mots-clés associés.</li> </ol>
--	---

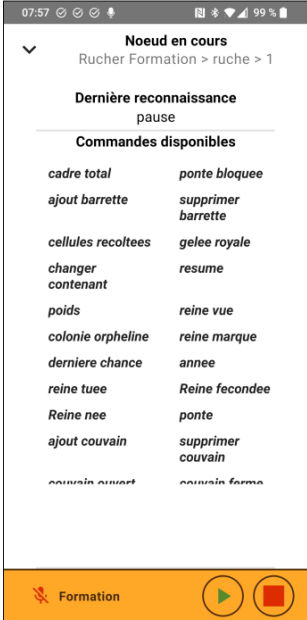
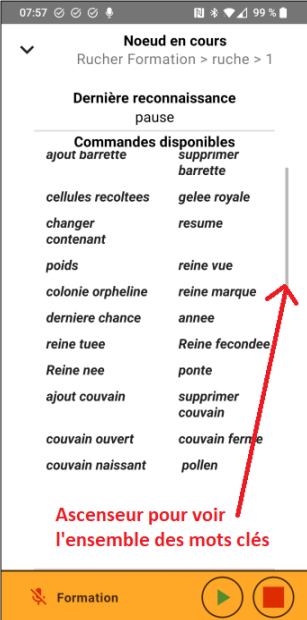
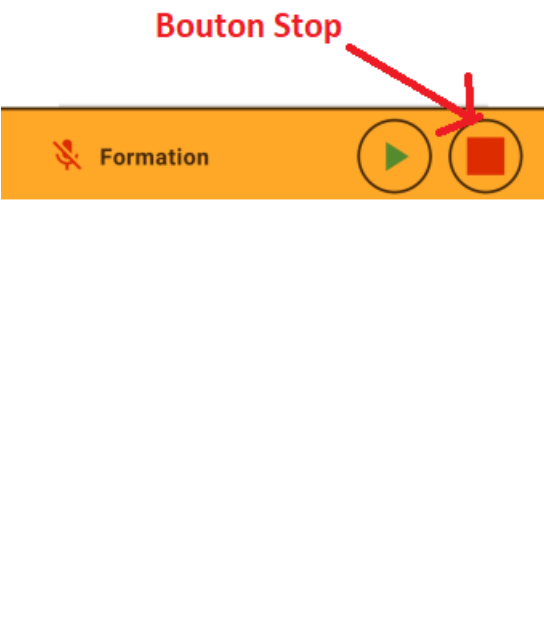
		<p> <a href="#">Noeud en cours</a>  <a href="#">Rucher Formation &gt; ruche &gt; 1</a> </p>	
		<p> <b>Dernière reconnaissance</b>            pause         </p>	
		<p><b>Commandes disponibles</b></p>	
	<i>cadre total</i>		<i>ponte bloquee</i>
	<i>ajout barrette</i>		<i>supprimer barrette</i>
	<i>cellules recoltees</i>		<i>gelee royale</i>
	<i>changer contenant</i>		<i>resume</i>
	<i>poids</i>		<i>reine vue</i>
	<i>colonie orpheline</i>		<i>reine marque</i>
	<i>derniere chance</i>		<i>annee</i>
	<i>reine tuee</i>		<i>Reine fecondee</i>
	<i>Reine nee</i>		<i>ponte</i>
	<i>ajout couvain</i>		<i>supprimer couvain</i>
	<i>couvain ouvert</i>		<i>couvain ferme</i>

## Faire une visite de printemps sur une colonie 1

<p>Physiquement : Vous arrivez sur la ruche 1, vous êtes en train d'ouvrir le couvercle.</p> <p>En parallèle, vous allez positionner la reconnaissance sur cette colonie (par la voix).</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. « Reprise »</li> <li>2. Dites « Ruche » (ou « Colonie »). ⇒ Le moteur demandera « Identifiant ? »</li> <li>3. Vous dites « 1 » ⇒ Le moteur répondra « Ruche 1. Sur ruche. »</li> <li>4. Dites « Pause »</li> <li>5. Sur l'interface, vous pouvez voir le CONTEXTE ruche avec les mots clés associés.</li> </ol> <div data-bbox="676 1234 1059 1803"> <p><b>Noeud en cours</b> Rucher Formation &gt; ruche &gt; 1</p> <p><b>Dernière reconnaissance</b> pause</p> <p><b>Commandes disponibles</b></p> <table> <tr> <td><i>cadre total</i></td><td><i>ponte bloquee</i></td></tr> <tr> <td><i>ajout barrette</i></td><td><i>supprimer barrette</i></td></tr> <tr> <td><i>cellules recoltees</i></td><td><i>gelee royale</i></td></tr> <tr> <td><i>changer contenant</i></td><td><i>resume</i></td></tr> <tr> <td><i>poids</i></td><td><i>reine vue</i></td></tr> <tr> <td><i>colonie orpheline</i></td><td><i>reine marque</i></td></tr> <tr> <td><i>derniere chance</i></td><td><i>annee</i></td></tr> <tr> <td><i>reine tuee</i></td><td><i>Reine fecondee</i></td></tr> <tr> <td><i>Reine nee</i></td><td><i>ponte</i></td></tr> <tr> <td><i>ajout couvain</i></td><td><i>supprimer couvain</i></td></tr> <tr> <td><i>couvain ouvert</i></td><td><i>couvain ferme</i></td></tr> </table> </div>	<i>cadre total</i>	<i>ponte bloquee</i>	<i>ajout barrette</i>	<i>supprimer barrette</i>	<i>cellules recoltees</i>	<i>gelee royale</i>	<i>changer contenant</i>	<i>resume</i>	<i>poids</i>	<i>reine vue</i>	<i>colonie orpheline</i>	<i>reine marque</i>	<i>derniere chance</i>	<i>annee</i>	<i>reine tuee</i>	<i>Reine fecondee</i>	<i>Reine nee</i>	<i>ponte</i>	<i>ajout couvain</i>	<i>supprimer couvain</i>	<i>couvain ouvert</i>	<i>couvain ferme</i>
<i>cadre total</i>	<i>ponte bloquee</i>																						
<i>ajout barrette</i>	<i>supprimer barrette</i>																						
<i>cellules recoltees</i>	<i>gelee royale</i>																						
<i>changer contenant</i>	<i>resume</i>																						
<i>poids</i>	<i>reine vue</i>																						
<i>colonie orpheline</i>	<i>reine marque</i>																						
<i>derniere chance</i>	<i>annee</i>																						
<i>reine tuee</i>	<i>Reine fecondee</i>																						
<i>Reine nee</i>	<i>ponte</i>																						
<i>ajout couvain</i>	<i>supprimer couvain</i>																						
<i>couvain ouvert</i>	<i>couvain ferme</i>																						
<p>Vous commencez à observer et à chaque observation vous allez enregistrer par la voix.</p>																							
<p>Vous voyez la reine marquée de l'année. Vous voulez l'enregistrer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « REPRISE »</li> <li>- « REINE VUE » ⇒ le moteur demande « visibilité reine ? » dites « OUI »</li> </ul>																						

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « REINE MARQUÉE » ⇨ le moteur répond «reine marquée ?» dites « OUI »</li> <li>- « ANNEE » ⇨ le moteur demande « année reine ? » dites « 2023 »</li> <li>- « PAUSE »</li> </ul>
Vous voulez enregistrer le nombre de cadres de couvain	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « REPRISE »</li> <li>- « COUVAIN » ⇨ le moteur répond «combien cadres couvain ?» dites « 4 »</li> </ul>
Vous voulez enregistrer le nombre de cadre total de la colonie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « CADRE TOTAL » ⇨le moteur répond « combien cadre total ? » dites « 6 »</li> </ul>
Vous pouvez aller sur l'interface et voir que la visite est enregistrée avec les champs rentrés.	Pour cela : Utilisez la flèche de retour et naviguez dans l'application pour visionner la visite de la ruche.
Vous avez fini la visite de la ruche 1 et vous allez sur la ruche 2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Il faut dire « RETOUR »</li> <li>- Le CONTEXTE est alors de nouveau le rucher</li> <li>- Vous pouvez le vérifier en demandant « POSITION » : le moteur vous indique alors le nom du rucher.</li> <li>- Pour aller sur la ruche 2, il suffit de dire « RUCHE » et le moteur vous demandera l'identifiant : « 2 ».</li> </ul>
Vous avez fini votre visite et vous voulez partir du rucher.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vous arrêtez la reconnaissance :</li> <li>- soit en appuyant sur le bouton stop en bas à droite</li> <li>- soit en disant « stop reconnaissance ».</li> </ul>

#### Ecrans correspondants :

<p>Début de la liste des mots clés sur une colonie</p> 	<p>Ascenseur pour voir l'ensemble des mots clés</p> 	<p>Bouton stop</p> 
--	---	---

#### Faire un traitement varroa

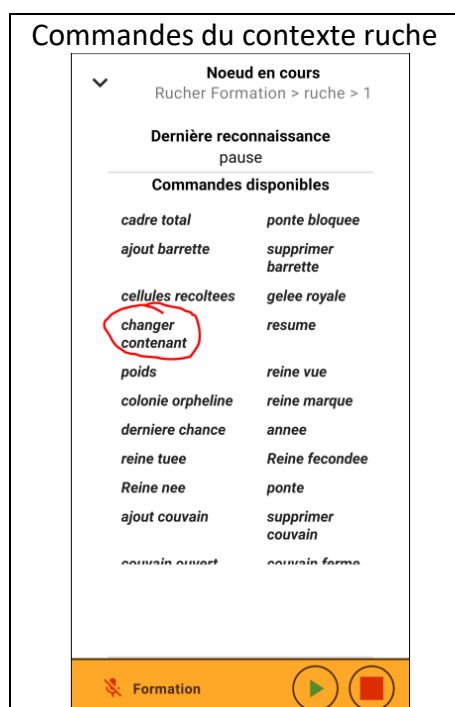
Vous faites un traitement varroa	- REPRISE
----------------------------------	-----------

<p>sur la ruche 1 et souhaitez le noter en même temps.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RUCHE (ou COLONIE). ⇒ Le moteur de reconnaissance demandera "l'identifiant ?"</li> <li>- Vous dites 1 ⇒ Le moteur confirme et indique « SUR RUCHE » (contexte en cours)</li> <li>- Dites TRAITEMENT VARROA ⇒ Le moteur vous demande alors « quel traitement ? ».</li> <li>- Le contexte a changé : vous pouvez voir sur l'écran les mots-clés disponibles dans le contexte du traitement.</li> <li>- Vous dites APISTAN ⇒ Le moteur vous demande « quel mode ? » Vous pouvez voir sur l'écran le contexte qui a changé, avec les mots-clés disponibles dans ce contexte.</li> <li>- Vous dites LANIERE ⇒ Le moteur vous demande « quelle dose ? »</li> <li>- Vous dites 2 ⇒ Le moteur vous dit « fin du traitement varroa, sur ruche »</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le contexte a changé. Vous êtes à nouveau placé sur la ruche. Vous pouvez vérifier en disant POSITION.</li> </ul>

## Passer la colonie 1 d'une ruchette en ruche :

<p>Vous transférez la colonie 1 d'une ruchette vers une ruche et vous souhaitez le noter par la reconnaissance vocale</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Il faut déjà que vous soyez dans le contexte de la ruche 1. Pour vérifier, dites POSITION : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si le moteur indique que vous êtes « sur le rucher » : Il faut alors dire RUCHE ⇒ le moteur demande « identifiant ? » Dites 1.</li> <li>- Si le moteur indique que vous êtes sur une ruche, vous devez dire RETOUR pour sortir de la ruche. Dites ensuite RUCHE ⇒ le moteur demande « identifiant ? » Dites 1.</li> </ul> </li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dites : CHANGER CONTENANT ⇒ Le moteur demande « vers quel contenant ? »</li> <li>- Vous dites le numéro de la ruche : 5. ⇒ le moteur répond « transfert vers le contenant 5, confirmez-vous ? »</li> <li>- Vous dites OUI ⇒ Le moteur indique « transfert contenant confirmé. » Vous êtes à nouveau sur le contexte de la ruche 5.</li> </ul>

### Ecran correspondant :



## Exercez-vous avec différents mots-clés.

Si certains mots-clés ne sont pas reconnus avec votre voix, pensez à SYNCHRONISEZ pour que nous récupérions les mots-clés non reconnus et envoyez-nous un mail à [support@apimoov.fr](mailto:support@apimoov.fr) ou via le bouton SUPPORT de l'application mobile.



Nous pouvons également rajouter des synonymes sur les mots-clés en fonction des termes que vous utilisez :  
Dites-le nous à [support@apimoov.fr](mailto:support@apimoov.fr)

## Les erreurs souvent commises au début de l'utilisation :

Voici ce que nous avons constaté avec nos premiers utilisateurs.

Les erreurs	Ce qu'il faut faire :
Ne pas synchroniser	Si vous ne synchronisez pas, vous allez perdre toutes vos données si vous cassez ou perdez votre téléphone. De plus, le système de reconnaissance n'apprendra pas votre voix. Donc si certains mots accrochent, le système ne pourra pas s'améliorer. Enfin, vous n'avez pas accès aux tableaux de bord (qui vont s'améliorer de jour en jour).
Dire l'unité quand on renseigne une valeur par la reconnaissance vocale	Par exemple dire « 2 lanières », « 4,5 kg » <b>Il faut dire seulement les nombres et pas l'unité.</b> C'est à vous, sur vos ruchers, de toujours utiliser la même unité. ⇒ Pour 4,5 kg, il faut dire « quatre virgule cinq ».
Dire en même temps le mot-clés et sa valeur	Par exemple, dire « ruche 9 », « ajout pollen 2 », « nourriture plus plus » Il faut le faire en 2 temps : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Temps 1 : dire le mot-clé : « ruche », « ajout pollen », « nourriture » ⇒ Le système vous répondra et demandera ensuite de préciser la valeur.</li> <li>- Temps 2 : dire la valeur : « 2 »</li> </ul>
Nombres décimaux : Les chiffres dire 1 virgule 5 ou 1 point 4	
Dire en même temps le mot-clés et le mot-clé suivant	<p>Il ne faut pas dire « Traitement Apivar » Il faut respecter la navigation dans les mots-clés et dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- « Traitement varroa » ⇒ le moteur demande « Quel type ? »</li> <li>- Dire « Apivar » ⇒ le moteur demande « Quel mode ? »</li> <li>- Dire « lanières » ⇒ le moteur demande « Quelle dose ? »</li> <li>- Dire « 2 », si 2 lanières par exemple</li> </ul>
Dire « reine non marquée »	Nous n'avons pas mis en mot-clé directement les valeurs des champs :

Commandes pour Varroa

Contrôle varroa

Mode :  
Chute naturelle  
Sucre glace  
CO2  
Alcool

Dose :  
Nombre (décimal)

Traitement varroa

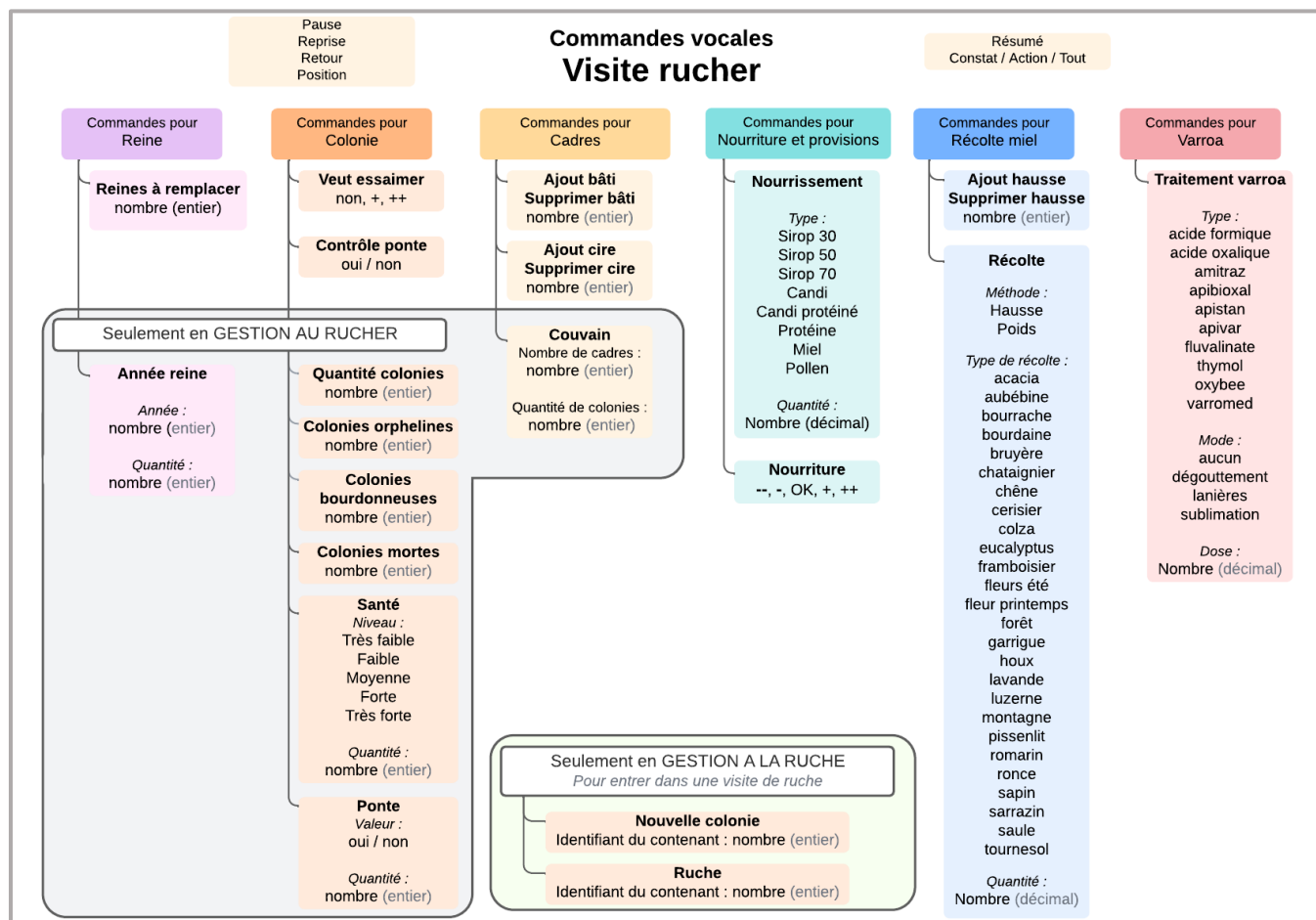
Type :  
acide formique  
acide oxalique  
amitraz  
apibioxal  
apistan  
apivar  
fluvalinate  
thymol  
oxybee  
varromed

Mode :  
aucun  
dégouttement  
lanières  
sublimation

Dose :  
Nombre (décimal)

	<p>Il faut d'abord rentrer dans le mot-clé puis donner sa valeur. L'intérêt de procéder ainsi est de minimiser le nombre de mots-clés à retenir.</p> <p>Il faut donc dire :</p> <p>« reine marquée » ⇨ Le système répond « reine marquée ? »</p> <p>⇨ Dire « Non ».</p> <p>C'est la même chose pour « ponte » :</p> <p>On dit « ponte » ⇨ Le système répond « ponte ? » ⇨ on dit « oui »</p>
Dire « 14 » « 11 » pour le numéro de ruche car le numéro est 14-11 sur le système de numérotation de l'apiculteur	<p>Dire « 1411 » (mille quatre cent onze) car le système n'accepte que des nombres pour l'identifiant de ruche.</p> <p>Attention : il faut que le numéro soit unique.</p>
Dire « ruchette 50 » et « ruche 50 »	<p>Il faut que le numéro soit unique quel que soit le type de contenant.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Astuce remontée par des utilisateurs : ils nomment leurs contenant comme suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ de 0 à 1000 ce sont les ruches 10 cadres</li> <li>▪ de 1000 à 2000 ce sont les ruchettes 5 cadres</li> <li>▪ de 2000 les nucléis</li> <li>▪ etc...</li> </ul> </li> </ul>
Dire la valeur puis le champ : Par exemple, dire « 2,5 couvains », « 1 partition », etc.	<p>Il faut dire d'abord le mot-clé et ensuite la valeur :</p> <p>Exemple :</p> <p>« couvain » ⇨ Le système demande combien ⇨ « deux virgule cinq »</p> <p>« Partition » ⇨ Le système demande combien ⇨ « 1 »</p>

# La liste des mots clés reconnus à aujourd'hui : exercez-vous !



**Pour entrer dans une visite de ruche :**  
(Seulement accessible en GESTION A LA RUCHE)

**Nouvelle colonie**  
Identifiant du contenant :  
nombre (entier)

OU

**Ruche**  
Identifiant du contenant :  
nombre (entier)

## Commandes vocales

### Visite ruche

Pause  
Reprise  
Retour  
Position

Résumé  
Constat / Action / Tout

Commandes pour Reine	Commandes pour Colonie	Commandes pour Cadres	Commandes pour Nourriture et provisions	Commandes pour Récolte miel	Commandes pour Elevage et gelée royale	Commandes pour Varroa
<b>Année reine</b> nombre (entier)	<b>Santé</b> Très faible Faible Moyenne Forte Très forte	<b>Couvain</b> nombre (décimal)	<b>Nourriture</b> --, -, OK, +, ++	<b>Quantité hausses</b> nombre (décimal)	<b>Gelée royale</b> --, -, OK, +, ++, +++	<b>Contrôle varroa</b>  <i>Mode :</i> Chute naturelle Sucre glace C02 Alcool  <i>Dose :</i> Nombre (décimal)
<b>Reine vue</b> oui / non	<b>Colonie orpheline</b> oui / non	<b>Couvain ouvert</b> nombre (décimal)	<b>Miel</b> nombre (décimal)	<b>Ajout hausse</b> <b>Supprimer hausse</b> nombre (entier)	<b>Ajout barrette</b> <b>Supprimer barrette</b> nombre (entier)	<b>Traitement varroa</b>  <i>Type :</i> acide formique acide oxalique amitraz apibioxal apistan apivar fluvalinate thymol oxybee varromed  <i>Mode :</i> aucun dégouttement lanières sublimation  <i>Dose :</i> Nombre (décimal)
<b>Reine marquée</b> oui / non	<b>Colonie bourdonneuse</b> oui / non	<b>Couvain fermé</b> nombre (décimal)	<b>Ajout miel</b> <b>Supprimer miel</b> nombre (entier)	<b>Récolte</b>  <i>Méthode :</i> Hausse Poids  <i>Type de récolte :</i> acacia aubépine bourrache bourdaine bruyère chataignier chêne cerisier colza eucalyptus framboisier fleurs été fleur printemps forêt garrigue houx lavande luzerne montagne pissenlit romarin ronce sapin sarrazin saule tournesol  <i>Quantité :</i> Nombre (décimal)	<b>Cellules récoltées</b> nombre (entier)	
<b>Dernière chance</b> oui / non	<b>Colonie morte</b> oui / non	<b>Couvain naissant</b> nombre (décimal)	<b>Pollen</b> nombre (décimal)			
<b>Reine née</b> oui / non	<b>A essaimé</b> oui / non	<b>Ajout couvain</b> <b>Supprimer couvain</b> nombre (entier)	<b>Ajout pollen</b> <b>Supprimer pollen</b> nombre (entier)			
<b>Reine fécondée</b> oui / non	<b>Veut essaimer</b> non, +, ++	<b>Mâle</b> nombre (décimal)	<b>Poids</b> nombre (décimal)			
<b>Type</b> F0, F1, F2, reine nat, reine nat essaimage reine nat remérage	<b>Ponte</b> oui / non	<b>Ajout mâle</b> <b>Supprimer mâle</b> nombre (entier)	<b>Nourrissement</b>  <i>Type :</i> Sirop 30 Sirop 50 Sirop 70 Candi Candi protéiné Protéine Miel Pollen  <i>Quantité :</i> Nombre (décimal)			
<b>Identifiant mère</b> nombre (entier)	<b>Ponte bloquée</b> oui / non	<b>Ajout bâti</b> <b>Supprimer bâti</b> nombre (entier)				
<b>Est souche</b> oui / non	<b>Usage</b> Hors production Production Elevage Gelée Mâle	<b>Ajout cire</b> <b>Supprimer cire</b> nombre (entier)				
<b>Reine tuée</b> oui / non	<b>Changer contenant</b> nombre (identifiant du nouveau contenant)	<b>Partitions</b> nombre (entier)				
<b>Ajout reine</b> J3, J5, J10, vierge, fécondée		<b>Total cadres</b> nombre (entier)				
<b>Encagement reine</b> oui / non		<b>Abeilles dans corps</b> nombre (décimal)				
<b>Décagement reine</b> oui / non		<b>Abeilles dans hausses</b> nombre (décimal)				

## Des difficultés ?

Envoyer un mail à [support@apimoov.fr](mailto:support@apimoov.fr) pour des questions ou directement via votre téléphone en cliquant sur le bouton "support" du menu principal pour envoyer le mail directement.